

Code de l'algorithme

```

1  VARIABLES
2  A EST_DU_TYPE NOMBRE
3  N EST_DU_TYPE NOMBRE
4  k EST_DU_TYPE NOMBRE
5  M EST_DU_TYPE NOMBRE
6  P EST_DU_TYPE NOMBRE
7  j EST_DU_TYPE NOMBRE
8  DEBUT_ALGORITHME
9  P PREND_LA_VALEUR 0
10 POUR j ALLANT_DE 1 A 100
11   DEBUT_POUR
12   M PREND_LA_VALEUR 0
13   POUR k ALLANT_DE 1 A 100
14    DEBUT_POUR
15    N PREND_LA_VALEUR 0
16    A PREND_LA_VALEUR 0
17    TANT_QUE (abs(A) != 4) FAIRE
18     DEBUT_TANT_QUE
19     SI (random() < 0.5) ALORS
20      DEBUT_SI
21      A PREND_LA_VALEUR A+1
22      FIN_SI
23     SINON
24      DEBUT_SINON
25      A PREND_LA_VALEUR A-1
26      FIN_SINON
27     N PREND_LA_VALEUR N+1
28     FIN_TANT_QUE
29    M PREND_LA_VALEUR M+N
30   FIN_POUR
31   AFFICHERCALCUL M/100
32   P PREND_LA_VALEUR P+(M/100)
33   FIN_POUR
34   AFFICHER "La moyenne sur les 100 séries de 100 promenades est : "
35   AFFICHERCALCUL P/100
36 FIN_ALGORITHME

```

Résultats

```

***Algorithme lancé***
15.12
17.1
16.54
15.8
15
15.9
17.48
14.9
15.66
16.32
15.52
17.4
16.52

```